

MEMORIA PRÁCTICA 1 MULTIMEDIA

Grado de Ingeniería del Software



[Fecha]

Aitor ortega pacheco y Adrián Muñoz mora

UNIVERSIDAD REY JUAN CARLOS

ÍNDICE

**No se encontraron entradas de tabla de contenido.**

# DIFICULTADES ENCONTRADAS

# BIBLIOGRAFÍA

Bibliografía

*4098 free SVG and PNG icons for your games or apps*. (s/f). Game-Icons.Net. Recuperado el 28 de febrero de 2022, de <https://game-icons.net/>

*Canvas API*. (s/f). Mozilla.Org. Recuperado el 28 de febrero de 2022, de <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Canvas_API>

*Free 2D game assets*. (s/f). CraftPix.Net. Recuperado el 28 de febrero de 2022, de <https://craftpix.net/freebies/>

*Freesound - tags*. (s/f). Freesound.Org. Recuperado el 28 de febrero de 2022, de <https://freesound.org/browse/tags/sound-effects/>

*Royalty free sound effects - SFX*. (s/f). Epidemicsound.Com. Recuperado el 28 de febrero de 2022, de <https://www.epidemicsound.com/sound-effects/?_us=adwords&_usx=12913492544_sonidos%20gratis&utm_source=google&utm_medium=paidsearch&utm_campaign=12913492544&utm_term=sonidos%20gratis&gclid=Cj0KCQiA3rKQBhCNARIsACUEW_apYUse0YXuxS8vpEx9nWZ3ek2rRmOcKeaiE_MaCZgak8w_YdncfngaAl3BEALw_wcB>

Shankar, A. R. (2017). *Pro HTML5 Games: Learn to Build your Own Games using HTML5 and JavaScript* (2a ed.). APRESS.

*Top free game assets*. (s/f). Itch.Io. Recuperado el 28 de febrero de 2022, de <https://itch.io/game-assets/free>